

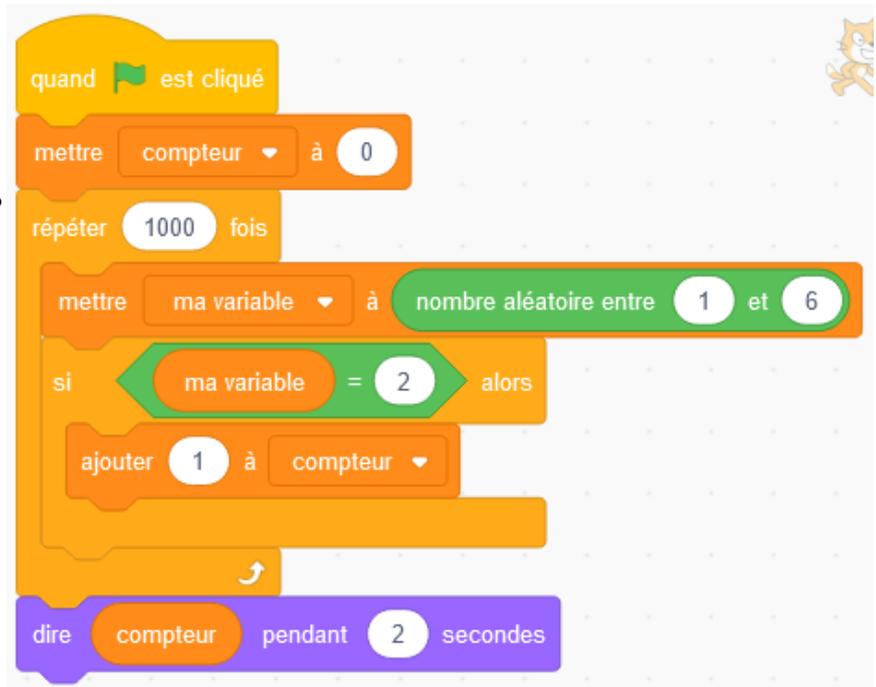
Nom: _____

exercice 1: cahier d'exercices pour lundi 13 janvier

Page 7

/ 6

- Que fait ce programme ?
- Que doit-on modifier pour qu'il affiche le nombre de "3" obtenus ?
- Que doit-on modifier pour qu'il affiche la fréquence du résultat "2" ?
- Que doit-on modifier pour qu'il effectue 100 000 lancers ?

exercice 2: cahier d'exercices pour mardi 14 janvier

Page 33

/ 6

- ABC est un triangle rectangle en A, avec $\widehat{ACB} = 35^\circ$ et $BC = 7$ cm
Calculer la longueur AB.
- RST est un triangle rectangle en S, avec $\widehat{SRT} = 30^\circ$ et $RS = 7$ cm
Calculer la longueur RT.
- IJK est un triangle rectangle en K, avec $\widehat{IJK} = 66^\circ$ et $BC = KI$ cm
Calculer la longueur KJ.

exercice 3: cahier d'exercices pour mardi 14 janvier

Page 7

/ 6

Un sac contient 10 jetons. 2 jetons G, 3 jetons P et 5 jetons R.
Si un joueur pioche un G, il gagne 1 point, si il pioche un P, il perd un point.
Si il pioche un R, il peut décider de re piocher, ou il ne perd aucun point.

Marc a joué 4 fois. Il a obtenu P P R G (il a choisi de ne pas repiocher)

- Quel score obtient marc ?
- Quelle est la probabilité de piocher "G" ?
- Quel est l'événement contraire à "piocher G" ?
- Quelle est la probabilité de "piocher R ou P" ?
- Vaut-il mieux repiocher quand on tire un R ?